

Expeditie@home - ONLINE VERSIE

Doel:

Volbreng samen met jouw groepje zoveel mogelijk opdrachten en verdien daarmee punten/wc-rollen. Het groepje dat aan het einde van het spel de meeste wc-rollen heeft verdiend, wint het spel.

Groepjes:

Elk groepje bestaat uit acht welpen en twee leiding. Van deze acht welpen komen er vier uit één scoutinggroep en vier uit één andere scoutinggroep. De twee leiding komt uit deze twee verschillende scoutinggroepen. Dus welpen hebben altijd een eigen leiding in hun groepje zitten.

Communicatie:

Een groepje communiceert mondeling en met beeld via Jit.si (indien nodig kunnen welpen ook typen in jit.si). Alle acht welpen van het groepje + de twee bijbehorende leiding zitten samen in één jit.si. Daarnaast zit elke leiding in een speciale leiding WhatsAppgroep en een jury WhatsAppgroep.

- In de leiding WhatsAppgroep komen mededelingen van de organisatie, kan de leiding vragen stellen en kan de leiding met elkaar communiceren.
- In de jury WhatsAppgroep zitten alleen het tweetal (leiding) en de jury. Hierin kan de leiding de volbrachte opdrachten insturen. Hierin laat de jury weten of de opdrachten zijn goedgekeurd. Ook ontvangt de leiding in deze WhatsAppgroep de vervolg opdrachten. Hierom adviseren we om web.whatsapp.com op een laptop te openen.

Materiaal:

Alle welpen hebben een uitnodiging ontvangen via de e-mail. Bij deze uitnodiging zat ook een boodschappenlijst. De materialen op de boodschappenlijst hebben de welpen nodig tijdens dit spel. Het is dus handig dat de welpen deze materialen voor het spel klaar hebben gelegd.

Uitleg:

De welpen gaan samen met Mowgli en Shanti op expeditie in een gigantische boomhut. Alle kamers (en sommige voorwerpen) zijn bestemmingen. Bij elke plaats/bestemming hoort een activiteit. De leiding van elk groepje begeleidt de acht welpen langs de bestemmingen en met de opdrachten. De leiding legt het bewijs van een uitgevoerde opdracht vast op een foto of in een filmpje. Deze foto's of filmpjes verstuur je als leiding via de WhatsApp jurygroep naar de jury. Voor elk goed uitgevoerde opdracht ontvangt jouw groepje een wc-rol!

Dit gaat als volgt:

Opening:

Zorg dat alle welpen van jouw groepje samen in het juiste jit.si groepje zitten. Mis je jeugdleden in jouw groepje? Neem dan zelf met de ouders (van de jeugdleden van jouw scoutinggroep) contact op. Heeft een welp geen das, scoutfit en/of groepstrui aan? Wijs de welp hier dan op en laat hem/haar dit nog voor de opening aantrekken.

Om 13.00 uur start de opening, maar om 12.45 uur kun je de livestream al delen met jouw groepje welpen (zie instructie share YouTubevideo). Op deze manier kunnen de welpen allemaal tegelijkertijd de opening op hun beeldscherm via jit.si zien en horen.

Na de opening stop je de YouTubevideo (zie instructie share YouTubevideo).

Start spel:

Na de opening starten we met het spel. Het spel bestaat uit verschillende opdrachten op verschillende bestemmingen. De eerste opdracht vind je in WhatsApp na de opening. Elke bestemming en elke opdracht wordt uitgelegd in een filmpje. Share a YouTubevideo (zie instructie share YouTubevideo). Na het bekijken van dit filmpje weten jij en de welpen wat de bedoeling is van de opdracht. Zodra jouw groepje een opdracht heeft volbracht en heeft ingeleverd, ontvang je de volgende opdracht.

Spel leiden:

Als leiding leiden jullie het spel. Begrijpen de kinderen het spel niet goed? Leg het spel dan nogmaals uit. Hebben de welpen hulp nodig? Help ze dan.

Bewijs maken:

Voor elke goed uitgevoerde opdracht ontvangen jullie een (digitale) wc-rol. Hiervoor moet de leiding van elk groepje de uitgevoerde opdracht vastleggen in een foto of filmpje. De welpen kunnen elke opdracht die zij uitvoeren in beeld brengen van de webcam/camera. Via Jit.si kan jij als leiding het bewijs dan zien. Leg dit bewijs vast door het maken van een screenshot van jouw beeldscherm als je een foto moet maken (zie instructie screenshot) of maak een foto met je mobiel van je beeldscherm. Bij een filmpje leg je het bewijs vast door jit.si (waar de kinderen in beeld zijn) te filmen met je mobiel.

Bewijs insturen:

Stuur na het volbrengen van elke opdracht het bewijs direct in. Dit doe je door in de speciale WhatsApp jurygroep het filmpje of de foto te sturen. Bij het insturen van het bewijs, ontvang je direct de volgende opdracht voor jouw groepje.

De jury kijkt de filmpjes en deze foto's na. Keurt de jury de opdrachten goed? Dan krijgt jouw groepje punten. De jury laat om het uur aan jouw groepje weten hoeveel punten jouw groepje heeft behaald. De score van de andere groepjes hoor je pas aan het einde van het spel. Haalt jouw groepje de meeste punten/wc-rollen binnen?

Planning:

De planning van het spel ziet er als volgt uit:

- 12.00: Start livestream
- 12.45: Verzamelen op jit.si
- 13.00: Opening: Livestream
- 13.10: Start expeditie met eerste bestemmingen/opdrachten
- 14.00: Journaal + pauze voor de kinderen
- 14.05: Voortzetting expeditie met bestemmingen/opdrachten
- 15.00: Journaal + pauze voor de kinderen
- 15.05: Voortzetting expeditie met bestemmingen/opdrachten
- 15.50: Sluiting

Noodnummers:

- Bij technische problemen: bel Michiel: 06-81497115
- Bij spel problemen: bel Romy: 06-83166474